

Wijzigingen van de spelregels per 1 juli 2011

Huidige regel	Nieuwe tekst
<p>1.5 Bal</p> <p>Er wordt gespeeld met een ronde bal nr. 5 van een type, dat is goedgekeurd door de IKF. De bal is tweekleurig en bij voorkeur zwart-wit; de omtrek....</p>	<p>1.5 Bal</p> <p>Er wordt gespeeld met een ronde bal nr. 5 van een type, dat is goedgekeurd door de IKF. De bal is ten minste tweekleurig; de omtrek....</p>
<p>3.1 Wedstrijdduur en time-out</p> <p>a Wedstrijdduur De speeltijd bedraagt 2 x 30 minuten met ten hoogste 10 minuten rust.</p> <p>Een wedstrijdreglement kan een andere wedstrijdduur voorschrijven.</p> <p><i>Met niet tot het spel behorend oponthoud wordt rekening gehouden. De hiervoor benodigde tijd behoort niet tot de speeltijd. Dit betreft ook: time-outs (zie b hierna) en de tijd, benodigd voor een vervanging.</i></p> <p>b Time-out Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Iedere ploeg heeft per wedstrijd recht op twee time-outs. Een wedstrijdreglement kan een ander aantal time-outs voorschrijven. Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.</p>	<p>3.1 Wedstrijdduur en time-out</p> <p>a De speeltijd en de duur van de rust worden bepaald door een wedstrijdreglement.</p> <p><i>Met niet tot het spel behorend oponthoud wordt rekening gehouden. De hiervoor benodigde tijd behoort niet tot de speeltijd. Dit betreft ook: time-outs (zie b hierna) en de tijd, benodigd voor een vervanging.</i></p> <p>b Time-out Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Het aantal toegestane time-outs per ploeg wordt bepaald door een wedstrijdreglement. Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.</p>
<p>3.2 Doelpunten</p> <p>c Ongeldige doelpunten De scheidsrechter kent een doelpunt niet toe, wanneer:</p> <ul style="list-style-type: none"> • hij gefloten heeft voor het verstrijken van de halve of gehele speeltijd; <p>• hij een overtreding.....</p>	<p>3.2 Doelpunten</p> <p>c Ongeldige doelpunten De scheidsrechter kent een doelpunt niet toe, wanneer:</p> <ul style="list-style-type: none"> • hij gefloten heeft (of wanneer het geluidssignaal is gegaan) voor het verstrijken van de halve of gehele speeltijd tenzij, op het moment dat de scheidsrechter fluit (of het signaal gaat) voor het einde van een spelheft, de bal de handen van de schietende speler al had verlaten en zich buiten het bereik van enige verdediger bevond, in welk geval het doelpunt wordt toegekend als de bal volledig door de korf is gevallen. <p>• hij een overtreding.....</p>

<p>3.10 Vrije worp</p> <p>c Het nemen van de vrije worp</p> <p>De nemer van de vrije worp moet met één voet direct achter het strafworp punt staan en mag het strafworp punt en het deel van het vrije worp gebied, gemarkeerd in de illustratie van het vrije worp gebied in §1.2, met de andere voet (of een ander deel van zijn lichaam) niet raken voordat de bal zijn hand(en) verlaten heeft.</p> <p>Op het moment dat.....</p>	<p>3.10 Vrije worp</p> <p>c Het nemen van de vrije worp</p> <p>De nemer van de vrije worp moet met één voet direct achter het strafworp punt staan en met de andere voet in het gebied achter de denkbeeldige lijn, die loopt door de rand van het strafworp punt evenwijdig aan de achterlijn (zie de tekening, behorende bij §1.2); hij mag het strafworp punt en het deel van het vrije worp gebied, gemarkeerd in de tekening bij §1.2, met een voet (of een ander deel van zijn lichaam) niet raken voordat de bal zijn hand(en) verlaten heeft.</p> <p>Op het moment dat.....</p>
<p>De Tekst om het vrije worp gebied in §1.2 te illustreren.</p> <p>Het beschaduwde gebied is het gebied waar geen speler tijdens het nemen van een vrije worp mag staan, behalve de nemer die direct achter het strafworp punt moet staan. De nemer mag het strafworp punt of het donker beschaduwde gebied niet aanraken tot de bal zijn handen verlaten heeft. In §3.10 c staat vermeld wanneer respectievelijk de aanvallers en de verdedigers het beschaduwde gebied mogen aanraken. Om als aanvaller de bal in het spel te brengen moet men ten minste één voet op de grond buiten het beschaduwde gebied hebben.</p>	<p>Tekst om het vrije worp gebied in §1.2 te illustreren.</p> <p>Het beschaduwde gebied is het gebied waar geen speler tijdens het nemen van een vrije worp mag staan, behalve de nemer die met één voet direct achter het strafworp punt moet staan en met de andere voet in het witte gebied achter de denkbeeldige lijn, die loopt door de rand van het strafworp punt evenwijdig aan de achterlijn. De nemer mag het strafworp punt of het donker beschaduwde gebied niet aanraken tot de bal zijn handen verlaten heeft. In §3.10 c staat vermeld wanneer respectievelijk de aanvallers en de verdedigers het beschaduwde gebied mogen aanraken en hoe de aanvaller de bal in het spel moet brengen.</p>
<p>3.11 Strafworp</p> <p>c Het nemen van de strafworp</p> <p>De speler, die de strafworp neemt, staat direct achter het strafworp punt; het is hem verboden met enig lichaamsdeel het strafworp punt en het beschaduwde gebied in de illustratie van het vrije worp gebied in §1.2 te raken, voordat de bal zijn hand(en) verlaten heeft.</p> <p>Alle overige...</p>	<p>3.11 Strafworp</p> <p>c Het nemen van de strafworp</p> <p>De nemer van de straf worp moet met één voet direct achter het strafworp punt staan en met de andere voet in het gebied achter de denkbeeldige lijn, die loopt door de rand van het strafworp punt, evenwijdig aan de achterlijn (zie de tekening, behorende bij §1.2); hij mag het strafworp punt en het deel van het vrije worp gebied, gemarkeerd in de tekening bij §1.2, met een voet (of een ander deel van zijn lichaam) niet raken voordat de bal zijn hand(en) verlaten heeft.</p> <p>Alle overige...</p>

3.12 In de aanval de toegestane tijdslimiet te overschrijden

2. De schotklok wordt gestopt en op 25 seconden ~~gezet~~ als de bal na een schot de korf raakt.

7. ~~De scheidsrechter kent een doelpunt toe wanneer de bal, zonder de korf te raken, de bovenkant van de korf is gepasseerd, voordat de zoemer klinkt.~~

3.12 In de aanval de toegestane tijdslimiet te overschrijden

2. De schotklok **herstart** op 25 seconden als de bal na een schot de korf raakt.

7. De scheidsrechter kent een doelpunt **ook** toe wanneer ***als de zoemer klinkt, de bal de handen van de schietende speler al had verlaten, zich buiten bereik van enig verdediger bevond en de bal volledig door de korf is gevallen.***